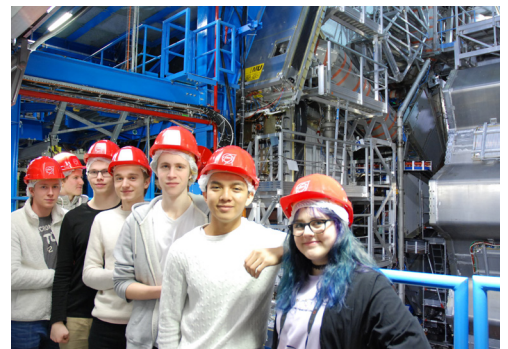
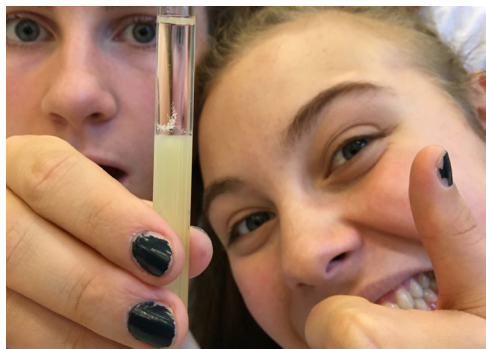
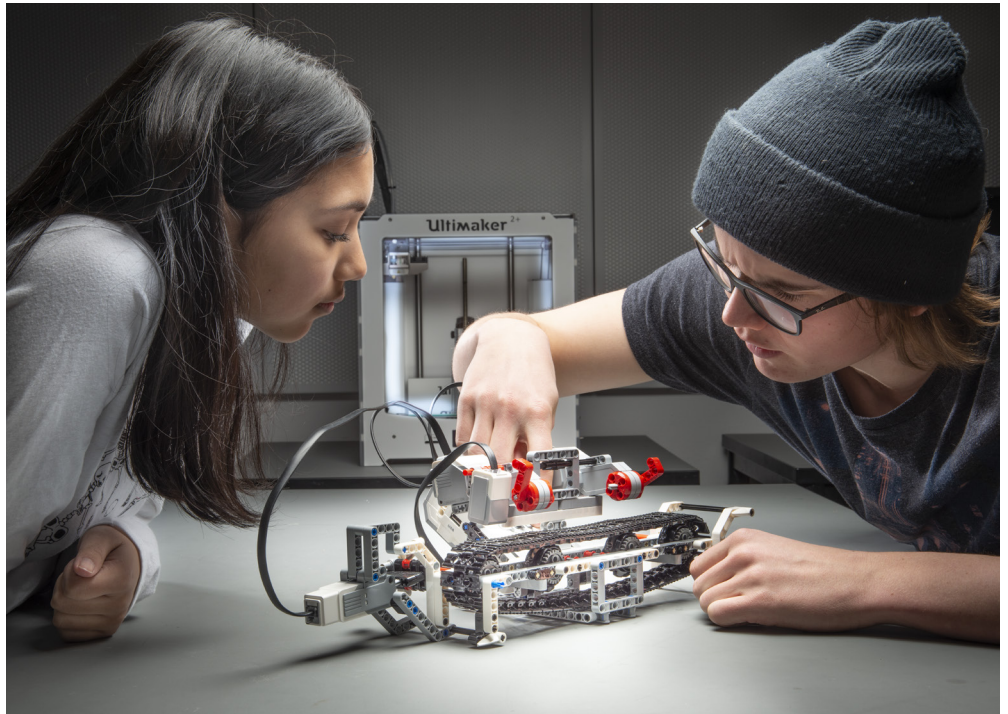


REALFAG OG TEKNOLOGI



// PROGRAMMERING
OG MODELLERING
// SKAPERVERKSTED
// TEKNOLOGI OG
FORSKNINGSLÆRE



// PROSJEKTARBEID
// SAMARBEID MED
NTNU OG UIO
// STUDIETURER

**EDVARD
MUNCH
VGS**



REALFAG PÅ EDVARD MUNCH VGS

Skolen tilbyr alle realfag som kreves til studier med realfag som opptakskrav. Dyktige faglærere benytter praktiske arbeidsmetoder for å gjøre undervisningen så variert og relevant som mulig. Skolen har hospitering og gjennomføring av prosjekter ved campus på NTNU i Gjøvik og Universitet i Oslo. I tillegg arrangeres ekskursjoner og studieturer til teknologiske miljøer. Fysikk 2 har for eksempel vært på studietur til CERN i Sveits.

TEKNOLOGI OG FORSKNINGSLÆRE – PRAKTISK OG PROSJEKTORIENTERT

Skolen satser på teknologi og tilbyr en spennende variant av programfaget teknologi og forskningslære. Her får elevene utforske teknologi innenfor sine egne interessefelt og programområdene realfag, musikk og kunst, design og arkitektur. Faget har en felles plattform, samtidig som elevene hele tiden jobber i selvvalgte prosjekter. Et prosjekt kan for eksempel være å lage sin egen gitarpedal, en programmert kunstinstallasjon eller en fjernstyrt bil. Vi legger opp til en praktisk tilnærming til faget der elevene får en forståelse for samspillet mellom teknologi, dagligliv og det samfunnet vi lever i.

Faget passer både for de som tenker på ingeniørstudier etter videregående – eller andre studier innenfor realfag, kunst og musikk der teknologi er en del av fagkretsen. Det kreves ingen spesielle forkunnskaper.

MODELLERING AV VIRKELIGHETEN I PROGRAMMERING OG MODELLERING

Programmering og modellering er et realfagsrettet programfag. Her jobber vi for at elevene skal få nye perspektiver på matematikk og andre realfag (biologi, fysikk og kjemi). Faget egner seg altså svært godt i kombinasjon med andre realfag. Vi kommer til å bruke programmeringsspråket Python mye når vi blant annet jobber med å modellere og utforske virkeligheten. Et prosjekt kan for eksempel være å programmere et solsystem med planeter og se på hvordan asteroider og andre elementer påvirker systemet.

UTFORSKING PÅ SKOLE OG FRITID I SKAPERVERKSTEDET

Som en del av teknologisatsingen har skolen investert i en fullskala industrirobot og annet avansert utstyr som 3D-printer, laserkutter og varmpresse. Utstyret brukes til å utforske og lage spennende ting som en del av ordinær undervisning. Skaperverkstedet er også bemannet i fritimer og midttid – hit kan du for eksempel komme for å fordype deg i et prosjekt, programmere en robot eller lage en 3D-modell.

KONTAKT:

→ martin.lamo.dehli@ude.oslo.kommune.no