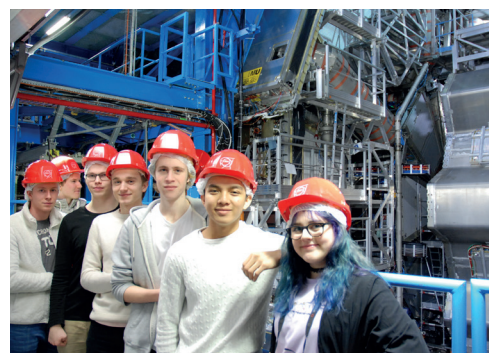
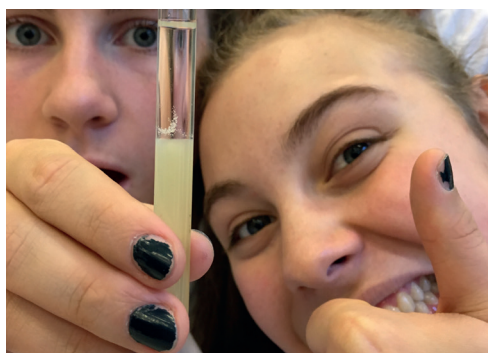
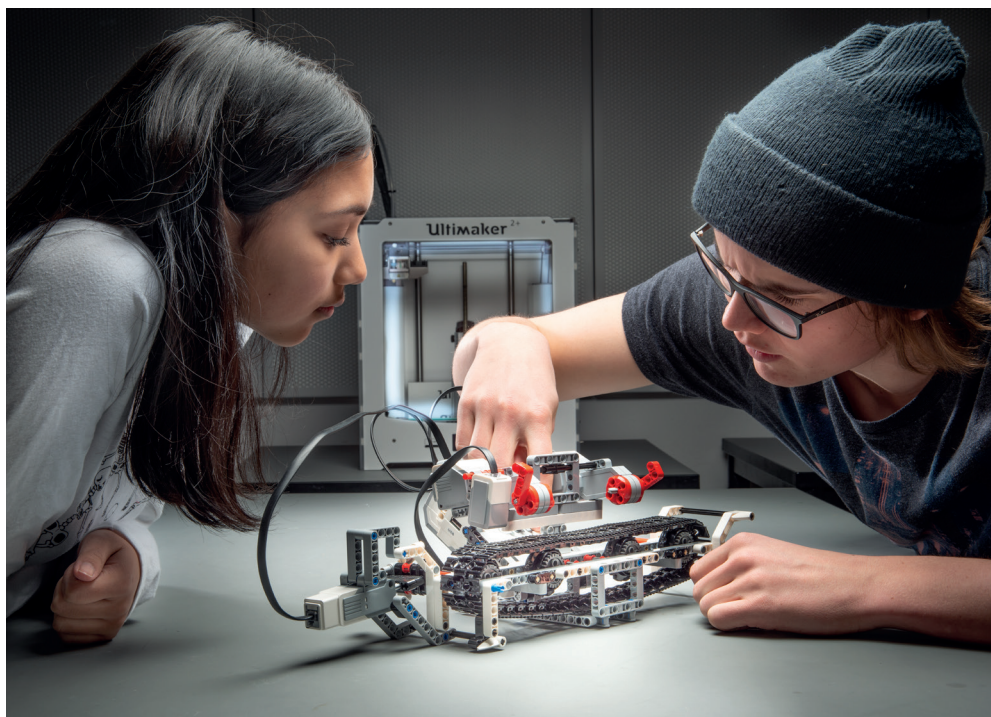


REALFAG OG TEKNOLOGI



// VARIERT OG RELEVANT
UNDERSVISNING
// UTFORSKING I ALLE FAG
// PROGRAMMERING



// PROSJEKTARBEID
// EKSKURSJONER
// MAKERSPACE MUNCH

**EDVARD
MUNCH
VGS**



REALFAG PÅ EDVARD MUNCH VGS

Skolen tilbyr full fordypning i matematikk R og S, fysikk, kjemi, biologi og teknologi og forskningslære. Dyktige faglærere benytter praktiske arbeidsmåter for å gjøre undervisningen både variert og relevant. Vi legger også stor vekt på å skape varierte vurderingssituasjoner slik at elevene får vist kompetanse på mange ulike måter. Eksperimenter og praktisk arbeid er en viktig del av alle realfagene som gjør at elevene forstår fagstoffet bedre.

For å koble fagene til verden rundt oss drar vi på ekskursjoner og inviterer fagpersoner til å komme inn i undervisningen.

UTFORSKING I ALLE FAG

Å definere egne problemstillinger er en viktig bærebjelke i realfagene. Skolen bruker programmering som et verktøy for mer dybdelæring og utforskning. Gjennom å programmere vil du få nye perspektiver på matematikk og andre realfag. Du skal også gjennomføre prosjekter der du utforsker noe du synes er interessant. Gjennom å arbeide utforskende vil du få en større forståelse av hvordan forskere innen realfagene jobber.

TEKNOLOGI OG FORSKNINGSLÆRE

Skolen satser på teknologi og tilbyr en spennende variant av programfaget teknologi og forskningslære. Her får du utforske teknologi innenfor dine egne interessefelt og programområdene realfag, musikk, kunst, design og arkitektur. Undervisningen i faget har en felles plattform, samtidig som du jobber i selvvalgte prosjekter. Vi legger opp til en praktisk tilnærming til faget der du får en forståelse for samspillet mellom teknologi, dagligliv og det samfunnet vi lever i.

MAKERSPACE MUNCH

Makerspace Munch er et verksted med 3D-printere, laserkuttere, vinylkuttere, plottere, loddebolter, symaskin og et godt utvalg av elektroniske komponenter. Verkstedet brukes både som en del av ordinær undervisning og er bemannet i fritimer og midttid. Hit kan du for eksempel komme for å fordype deg i et prosjekt, programmere en robot eller lage en 3D-modell. På Makerspace Munch kan du lage eller redesigne noe du trenger istedenfor å kjøpe noe du ikke trenger.

→ KONTAKT:

emse.thorenfeldt@osloskolen.no

